

Soprano

# Sogno Di Volare

Arr. Matt Conaway

From the Video Game CIVILIZATION VI

Christopher Tin

**J. = 130**

**5** **11** **4**

*mp legato*

U - na vol - ta che a-vrai

**15** **19**

spic - ca - to/il o - lo de - ci - de - rai Sguar - do ver - so/il ciel sa\_ prai

**21** **27**

Li a ca - sa/il cuo - re sen - ti rai U - na vol - ta

**28**

che - a-vrai spi - ca - to/il vo - lo de - ci - de - rai

**34** **35**

sguar - do ver - so/il ciel sa-prai li a ca - sa/il

**40** **43**

cuo - re sen - ti - rai Pren - de - rà il Pri **51** mo/vo -

**46**

lo ver - so/il so - le/il Gran de/u - cel - lo, sor - vo -

**52**

lan - do il gran - de Mon - te Ce - ce-ri ri - em - pen do

**56**

l'u - ni - ver - so di stu - po - re/e Glo - ri-a! spic -

**ff**

The musical score for the soprano part of "Sogno Di Volare" is presented on eight staves. The key signature is mostly B-flat major (two flats). The tempo is marked as J. = 130. Measure numbers 5, 11, 15, 19, 21, 27, 34, 35, 40, 43, 46, 51, 52, and 56 are indicated above the staves. Dynamics include *mp*, **f**, and **ff**. Specific performance instructions like "legato" are also present. The lyrics, written in Italian, describe a dream of flight and exploration across various civilizations.

2

61

ca - to / il vo - - lo\_\_\_\_ al - lo - ra de - ci - de - rai

67 [67]

sguar - do ver - so ciel sa - prai [75] li a ca - sa / il

72

cuo - re sen - ti - rai. Lu - mo\_\_\_\_ ve - rrà por - ta - to

79 [83]

da - lla su - a cre - a - zio - ne co - me gli/u - cce - li [91]

86

ver - so / il cie - - - lo. Oo\_\_\_\_ Oo\_\_\_\_

94

ri - em - pen - do l'u - ni - ver - so di\_\_\_\_ stu - po - re/e Glo - ri - .

99 [101]

a!\_\_\_\_ U - na vol - ta che\_\_\_\_ av - rai [109]

105

spic - ca\_to / il vo - - lo de - ci - - de - rai\_\_\_\_ sguar - do ver - so / il

110

ciel\_\_\_\_ sa - prai\_\_\_\_ li a ca - sa / il cuo - re sen - ti - rai

117 [117]

Glo - - ri - a!\_\_\_\_ Glo - - ri - a!